

ENGLISH

USING MENU SCREENS

Press , ,  or  to highlight an option, then press the  button to confirm. To return to the previous menu screen, press the  button.

BATTLE CONTROLS

 button/ button

 button

 button

 button



 button

START button

Basic Attack

Quick Attack

Strong Attack

Defend

Select Vector

Activate Vector

Pause

THE GAME SCREEN

Invizimal Name

Invizimal Health

Invizimal Stamina



Current Vector

Force Gauge

Trap

WHAT ARE INVIZIMALS?

Not so long ago, top Japanese engineer, Keni Nakamura discovered that there are ways to see things that are hidden from the human eye.

All around us, in every home around the world, species of miniature creatures have lived for thousands of years, without us knowing they were there.

Upon making his amazing discovery, Keni called the creatures Invizimals and the name stuck. Keni and the rest of the team have now spent a lot of time researching the Invizimals, but are still only just starting to uncover their secrets. That's why they need your help catching and studying as many as possible...



FRANÇAIS

NAVIGATION DANS LES MENUS

Appuie sur , ,  ou  pour sélectionner une option, puis appuie sur la touche  pour confirmer. Pour retourner au menu précédent, appuie sur la touche .

COMMANDES DE COMBAT

Touche /touche 

Déclencher Attaque Basique

Touche 

Déclencher Attaque Rapide

Touche 

Déclencher Attaque Forte

Touche 

Se Défendre



Sélectionner Vecteur

Touche 

Activer Vecteur

Touche START (mise en marche)

Mettre en Pause

L'ÉCRAN DE JEU

Nom de L'invizimal

Santé de L'invizimal

Endurance de L'invizimal



Vecteur Actuel

Jauge de Force

Piège

QUE SONT LES INVIZIMALS ?

Récemment, un des meilleurs ingénieurs japonais, Keni Nakamura, a découvert qu'il y a des façons de voir des choses invisibles à l'œil humain.

Depuis des milliers d'années, des espèces de créatures minuscules vivent tout autour de nous, dans chaque maison, dans le monde entier, sans que nous ayons connaissance de leur présence.

Quand il a fait cette incroyable découverte, Keni a donné à ces créatures le nom d'Invizimals et le nom est resté. Depuis, Keni et le reste de l'équipe ont consacré beaucoup de temps à rechercher les Invizimals, mais sont loin d'avoir percé tous leurs secrets. C'est pourquoi ils ont besoin que tu les aides à les attraper et à les étudier autant que possible.



ITALIANO

SCHERMATE DEI MENU

Premi , ,  or  per evidenziare un'opzione, poi premi il tasto  per confermare.
Per tornare al menu precedente premi il tasto .

COMANDI IN COMBATTIMENTO

Tasto / Tasto 

Tasto 

Tasto 

Tasto 

/

Tasto 

Tasto START

Attacco Base

Attacco Rapido

Attacco Potente

Difesa

Scelta Vector

Attivazione Vector

Pausa

SCHEMATA DI GIOCO

Nome Dell'invizimal

Salute Dell'invizimal

Resistenza Dell'invizimal



Vector Corrente

Barra Della Forza

Trappola

COSA SONO GLI INVIZIMALS?

Non molto tempo fa, il bravo ingegnere giapponese Keni Nakamura ha scoperto un modo per vedere cose invisibili all'occhio umano.

In ogni casa del mondo ed intorno a noi vivono da millenni, a nostra insaputa, speciali creature in miniatura.

A seguito della sua incredibile scoperta Keni ha chiamato queste creature Invizimals. Keni e la sua squadra hanno speso molto tempo nello studio degli Invizimals, ma sono solo all'inizio delle ricerche. Ed è per questo che ora hanno bisogno del tuo aiuto per catturarne e studiarne il maggior numero possibile...



DEUTSCH

VERWENDUNG DER MENÜANZEIGEN

Drücke , ,  oder , um eine Option zu markieren, und anschließend zur Bestätigung die -Taste. Durch Drücken der -Taste kehrst du zur vorherigen Menüanzeige zurück.

KAMPFSTEUERUNG

-Taste/-Taste

Grundangriff

-Taste

Blitzangriff

-Taste

Starker Angriff

-Taste

Verteidigen

/

Vektor Auswählen

-Taste

Vektor Aktivieren

START-Taste

Pause

DIE SPIELANZEIGE

Invizimal-Name

Invizimal-Gesundheit

Invizimal-Ausdauer



Aktueller Vektor

Kraftanzeige

Falle

WAS SIND INVIZIMALS?

Vor nicht allzu langer Zeit hat der japanische Ingenieur Keni Nakamura entdeckt, dass es eine Methode gibt, um Dinge zu sehen, die dem menschlichen Auge verborgen bleiben.

Überall um uns herum, in jedem Haus auf der Welt, leben seit Tausenden Jahren kleinen Wesen, ohne dass wir etwas von ihrer Existenz wussten.

Nach seiner erstaunlichen Entdeckung gab Keni den Wesen den Namen „Invizimals“, und so werden sie noch heute genannt. Zusammen mit seinem Team hat Keni seitdem viel Zeit damit verbracht, die Invizimals zu erforschen, aber man beginnt gerade erst, ihre Geheimnisse zu lüften. Deshalb brauchen diese Forscher deine Hilfe, um so viele Exemplare wie möglich zu fangen und zu untersuchen ...



ESPAÑOL

USAR LAS PANTALLAS DE MENÚ

Pulsa ↑, ↓, ← o → para seleccionar una opción y pulsa el botón X para confirmar.
Para volver a la pantalla de menú anterior, pulsa el botón ○.

CONTROLES EN COMBATE

Botón X/botón ○

Botón B

Botón A

Botón L

↑/↓

Botón R

Botón START (inicio)

Ataque Básico

Ataque Rápido

Ataque Fuerte

Defender

Seleccionar Vector

Activar Vector

Pausa

LA PANTALLA DE JUEGO

Nombre del Invizimal

Salud del Invizimal

Resistencia del Invizimal



Vector Actual

Meditor de Fuerza

Trampa

¿QUÉ SON LOS INVIZIMALS?

No hace mucho, uno de nuestros mejores ingenieros japoneses, Keni Nakamura, descubrió que se pueden ver cosas ocultas al ojo humano.

Por todas partes a nuestro alrededor, en cada casa de todo el mundo, especies de criaturas en miniatura han vivido durante miles de años, sin que nosotros supiéramos que estaban allí.

Tras hacer este sorprendente descubrimiento, Keni llamó a estas criaturas Invizimals y el nombre, permaneció. Keni y el resto del equipo han pasado mucho tiempo investigando a los Invizimals, pero apenas están empezando a descubrir sus secretos. Por eso necesitan tu ayuda para atrapar y estudiar tantos como sea posible...



NEDERLANDS

MENUSCHERMEN GEBRUIKEN

Druk op , ,  of  om een optie te selecteren en druk dan op de -toets om je keuze te bevestigen. Druk op de -toets om terug te gaan naar het vorige menuscherm.

GEVECHTSBESTURING

-toets/-toets

-toets

-toets

-toets



-toets

START-toets

Basisaanval

Snelle Aanval

Sterke Aanval

Verdedigen

Vector Kiezen

Vector Activeren

Pauzeren

HET SPELSCHERM

Invizimal-Naam

Invizimal-Gezondheid

Invizimal-Energie



Huidige Vector

Krachtmeter

Val

WAT ZIJN INVIZIMALS?

Een poosje geleden heeft een van onze beste Japanse wetenschappers, Keni Nakamura, een manier gevonden om dingen waar te nemen die onzichtbaar zijn voor het menselijk oog.

Al duizenden jaren leven overal om ons heen, in elk huis op deze aardbol, allerlei kleine wezens waarvan wij het bestaan nooit hebben vermoed.

Toen Keni zijn verbazingwekkende ontdekking deed, noemde hij de wezens Invizimals. Die naam is blijven hangen. Hoewel Keni en zijn team al uitgebreid onderzoek hebben gedaan naar de Invizimals, hebben de wezens nog veel geheimen voor ze. Daarom moeten ze er zo veel mogelijk zien te vangen en bestuderen. En daarbij hebben ze jouw hulp nodig.



PORTUGUÊS

UTILIZAR ECRÃS DE MENU

Prime , ,  ou  para realçares uma opção, depois prime o botão  para confirmar.
Para regressares ao ecrã de menu anterior, prime o botão .

CONTROLOS DE BATALHA

botão /botão 

botão 

botão 

botão 

/

botão 

botão START (iniciar)

Ataque Básico

Ataque Rápido

Ataque Forte

Defender

Seleccionar Vector

Activar Vector

Pausa

ECRÃ DE JOGO

Nome do Invizimal

Saúde do Invizimal

Stamina do Invizimal



Vector Actual

Medidor de Força

Armadilha

O QUE SÃO OS INVIZIMALS?

Há um tempo atrás, um dos nossos melhores engenheiros japoneses, Kenichi Nakamura, descobriu que existem maneiras de ver coisas ocultas do olho humano.

Há milhares de anos que vivem espécies de criaturas miniatura à nossa volta, em todas as casas no mundo, e nós não fazíamos a mínima ideia que existiam.

Ao fazer esta descoberta incrível, o Keni decidiu chamar Invizimals a estas criaturas. O Keni e o resto da equipa têm passado muito tempo a investigar os Invizimals, mas estão apenas a começar a desvendar os segredos deles. É por isso que precisam da tua ajuda para apanhar e estudar o maior número possível de Invizimals.



РУССКИЙ

НАВИГАЦИЯ В МЕНЮ

Для выбора пунктов меню нажимайте , ,  или , для подтверждения нажмите кнопку . Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите кнопку .

УПРАВЛЕНИЕ В БОЮ

Кнопка /Кнопка 

Кнопка 

Кнопка 

Кнопка 



Кнопка 

Кнопка START

Основные Атаки

Резкая Атака

Сильная Атака

Защита

Выбор Vector / Вектора

Применение Vector / Вектора

Меню Паузы

ЭКРАН ИГРЫ

Название Инвизимала

Запас Здоровья Инвизимала

Запас Сил Инвизимала



Выбранный Вектор Индикатор Силы Атаки Ловушка

КТО ТАКИЕ ИНВИЗИМАЛЫ?

Талантливый японский инженер Кени Накамура совсем недавно изобрел способ находить существ, невидимых человеческому глазу.

Мы даже не подозревали, что на протяжении многих тысячелетий рядом с нами жили маленькие невидимые создания.

Кени назвал их инвизималами, и название прижилось. Кени и его команда посвятили много времени изучению инвизималов, но до разгадки тайны этих невидимых животных еще очень далеко. Команде Кени нужна ваша помощь: постарайтесь поймать и изучить как можно больше инвизималов.



POLSKI

KORZYSTANIE Z EKRANÓW MENU

Wciśnij , ,  lub , by podświetlać opcje, a następnie wciśnij przycisk , by potwierdzić. Aby wrócić do poprzedniego ekranu menu, wciśnij przycisk .

STEROWANIE W WALCE

Przycisk /przycisk 

Przycisk 

Przycisk 

Przycisk 

/

Przycisk 

Przycisk START

Atak Podstawowy

Szybki Atak

Mocny Atak

Obrona

Wybierz Wektor

Uruchom Wektor

Pauza

EKRAN GRY

Nazwa Invizimala

Zdrowie Invizimala

Wytrzymałość Invizimala



Aktualny Wektor

Wskaźnik Siły

Pułapka

CZYM SĄ INVIZIMALE?

Jakiś czas temu, japoński inżynier, Keni Nakamura, odkrył, że wokół nas znajdują się rzeczy niewidoczne gołym okiem.

Wszędzie wokół, w każdym domu na całym świecie, mieszkają miniaturowe stworzenia. Są tu od tysięcy lat, a my o nich nic nie wiedzieliśmy.

Keni odnalazł sposób na dostrzeżenie tych stworzeń i nazwał je Invizmalami. Wraz ze swoim zespołem spędził wiele czasu na badaniach Invizimali, ale wciąż dopiero zaczyna odkrywać ich tajemnice. Dlatego też potrzebuje Twojej pomocy - musisz złapać i zbadać jak najwięcej Invizimali...



SVENSKA

ANVÄNDA MENYSKÄRMARNA

Tryck , ,  eller  för att välja ett alternativ, sedan trycker du på -knappen för att bekräfta. Tryck på  för att gå tillbaka till den föregående skärmen.

BATTLE CONTROLS

-knappen/-knappen

Vanlig Attack

-knappen

Snabb Attack

-knappen

Stark Attack

-knappen

Försvara

/

Välja Vector / Vektor

-knappen

Aktivera Vector / Vektor

START-knappen

Pausa

SPELSKÄRMEN

Invizimalets Namn

Invizimalets Hälsa

Invizimalets Uthållighet



Aktuell Vector / Vektor Kraftmätare

Fälla

VAD ÄR INVIZIMALS?

För inte länge sedan upptäckte en av japans mest framstående ingenjörer, Keni Nakamura, ett sätt att se saker som är osynliga för människans ögon.

Runt omkring oss, i varje hem i hela världen, finns små miniatyrvarelser som har levt i tusentals år utan att vi har känt till dem.

När Keni gjorde sin otroliga upptäckt kallade han varelserna för invizimals och namnet har hängt med sedan dess. Keni och resten av gruppen har spenderat mycket tid på att studera invizimals, men det är först nu som man har börjat nysta upp deras hemligheter. Därför behöver de din hjälp med att fånga och studera så många som möjligt ...



DANSK

SÅDAN BRUGER DU MENUSKÆRMENE

Tryk på ↑, ↓, ← eller → for at markere en valgmulighed, og tryk så på X-tasten for at bekræfte. Du vender tilbage til den forrige menuskærm ved at trykke på O-tasten.

SÅDAN STYRER DU I KAMP

X-tasten/O-tasten

O-tasten

A-tasten

L-tasten

↑/↓

R-tasten

START-tasten

Almindeligt Angreb

Hurtigt Angreb

Kraftigt angreb

Forsvar

Vælg Vector

Aktiver Vector

Pause

SÅDAN BRUGER DU SPILLESKÆRMEN

Invizimals Navn

Invizimals Helbred

Invizimals Udholdenhed



Nuværende Vector

Kraftmåler

Fang

HVAD ER IN INVIZIMALS?

For nylig opdagede den japanske ingeniør Keni Nakamura, at det er muligt at se ting, der er skjult for det menneskelige øje.

Rundt omkring os, i hvert hjem i verden, har der i årtusinder levet arter af miniatürevæsener, uden at vi har kendt til deres eksistens.

Efter sin fantastiske opdagelse kaldte Keni væsenerne for Invizimals, og navnet hang ved. Keni og resten af hans hold har nu brugt al deres tid på at undersøge disse Invizimals, men er stadig kun lige begyndt at kunne afsløre deres hemmeligheder. Det er derfor, at de har brug for din hjælp til at fange og studere så mange som muligt ...



SUOMI

VALIKOIDEN KÄYTTÄMINEN

Korosta vaihtoehto painamalla ↑, ↓, ← tai → ja vahvista valinta painamalla ⊗-näppäintä.
Palaa edelliseen valikkoon painamalla ⊙-näppäintä.

OHJAUS TAISTELUSSA

⊗-näppäin/⊙-näppäin

⊞-näppäin

△-näppäin

⌂-näppäin

↑/↓

⌂-näppäin

START-näppäin

Perushyökkäys

Nopea Hyökkäys

Vahva Hyökkäys

Puolusta

Valitse Vector

Aktivoi Vector

Tauko

PELIRUUTU

Invizimalin Nimi

Invizimalin Elinvoima

Invizimalin Kestävyys



Nykyinen Vector

Voimamittari

Ansa

MITÄ INVIZIMALIT OVAT?

Hiljattain japanilainen huippututkija Keni Nakamura sai selville, että on mahdollista nähdä asioita, joita ei pysty ihmissilmän erottamaan.

Kaikkialla ympärillämme, jokaisessa maailman kodissa, on elänyt pienenpieniä olentoja jo tuhansien vuosien ajan ilman, että olimme siitä tietoisia.

Tehtyään tämän hämmästyttävän löydän Keni nimesi olennot Invizimaleiksi ja jäi käyttöön. Keni ja muut ryhmän jäsenet ovat viettäneet paljon aikaa tutkien Invizimaleja, mutta ovat vasta alkaneet selvittää niiden salaisuuksia. Siksi he tarvitsevat sinun apuasi mahdollisimman monen yksilön nappaamiseen ja tutkimiseen...



NORSK

BRUKE MENYSKJERMER

Trykk , ,  eller  for å markere et alternativ, og trykk på -knappen for å bekrefte.
Hvis du vil gå tilbake til forrige skjermbilde, trykker du på -knappen.

KAMPKONTROLLER

-knappen/-knappen

-knappen

-knappen

-knappen



-knappen

START-knappen

Grunnleggende Angrep

Hurtigangrep

Kraftig Angrep

Forsvar

Velge Vector

Aktivere Vector

Pause

SPILLSKJERMEN

Navnet til Invizimalen

Helsen til Invizimalen

Utholdenheten til Invizimalen



Gjeldende Vector

Kraftmåler

Felle

HVA ER INVIZIMALER?

For ikke så lenge siden fant den japanske ingeniøren Keni Nakamura ut en metode for å se ting som er skjult for det blotte øye.

Rundt oss på alle kanter, i alle hjem i hele verden, lever det arter med miniatyrskapninger som har levd i tusenvis av år uten at vi har visst at de har vært der.

Da han gjorde denne fantastiske oppdagelsen, kalte Keni skapningene for invizimaler. Keni og resten av teamet hans har nå brukt lang tid på å forske på invizimalene, men de er fremdeles bare i startfasen for å forstå alle hemmelighetene deres. Det er derfor de trenger hjelp av deg til å fange og studere så mange som mulig.

